

Project Flow

プロジェクトの流れ

Case of Restaurant

飲食店舗開発の場合

事業発足から開業までには、多くの事柄を決定していかなければならず、内容も多岐にわたるため、うっかり見落とししてしまうということも。PLANNING ESでは、開業までの流れと必要な事柄をステップごとにわかりやすく計画。さらに開業後の販促、宣伝など、全面的にサポート致します。

プロジェクトの発足	物件決定時期	実行体制へシフトチェンジ	トレーニング	OPEN	その後
<ul style="list-style-type: none">・開発規模の整理・事業収支の計画・運営手法の計画・営業形態の計画・市場調査、分析	<ul style="list-style-type: none">・開発規模の決定・企画の体制・開発スケジュール・予算の決定・着地点の意思決定		<ul style="list-style-type: none">・レセプション		<ul style="list-style-type: none">・運営デザイン管理・サポート

1: Concept

企画・基本構想

事業構想

事業計画
営業形態の決定

修正・検証

運営・管理

NEXT...

2: Merchandising

事業計画・商品開発

市場調査・競合調査

商品企画

商品試作
サンプル購入

メニュー・価格計画

販売準備

NEXT...

3: Operation

運営・人材・管理・物流

運営営業手法

サービス計画

人材開発
人材募集

マニュアル作成
物流計画

オペレーション研修

NEXT...

4: Space Design

施設・空間・設計・演出

不動産物件の策定
立地環境調査

デザインイメージ

建築内装
基本設計

工事期間

ディスプレイ演出

NEXT...

5: Graphic Design

デザイン・印刷・パッケージ・販売ツール

販促ツール計画
ネーミング計画

パッケージデザイン
販促ツール計画

印刷物
製作期間

ツール納品
印刷物納品

NEXT...

6: Promotion

販促・宣伝・告知・イベント

販売告知計画
プロモーション計画

ビジュアル映像計画

告知開始

レセプション

NEXT...

